



開発負担を軽減し、低コストでより簡単に豊かなUIを実現 3DView package

●3DView packageとは

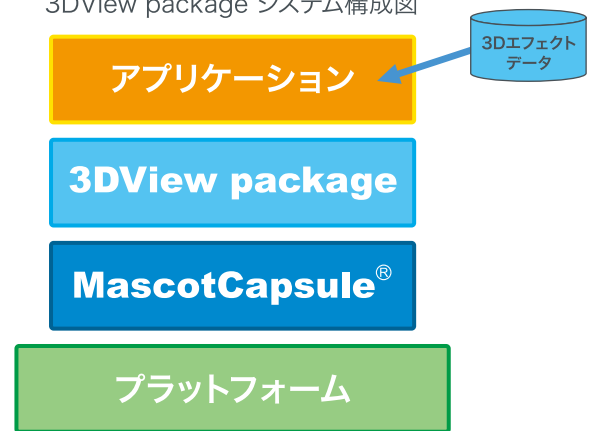
MascotCapsuleの3D描画機能を利用しUI(メニュー画面等)においてリッチな演出を簡単に実現できるミドルウェアです。

Viewの表示、整列、フォーカス設定、3Dを使った演出や全画面遷移エフェクト等を容易にするライブラリが提供されており、リッチな3DUIを簡単に実現します。

●3DView packageの特長

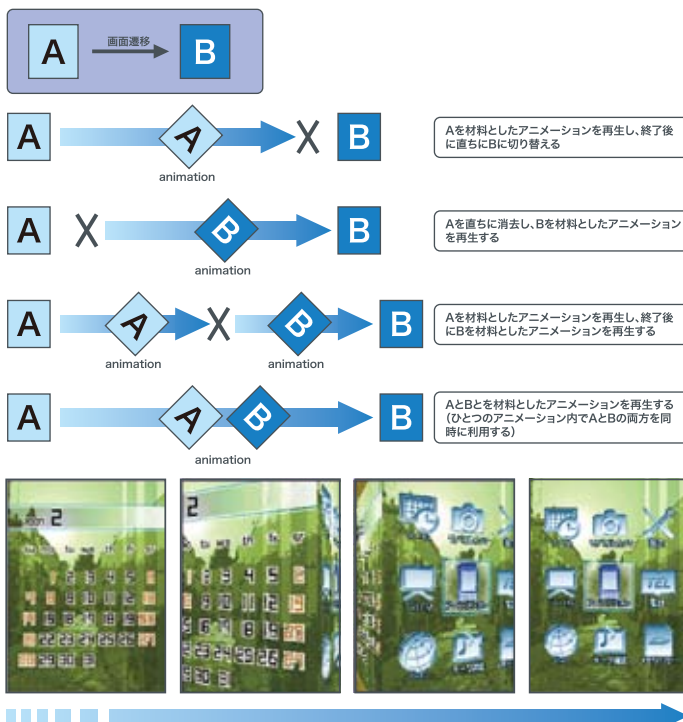
- ・画面遷移の3Dエフェクトは、オーサリングツールを使ってデザイナーが作成可能です。
- ・3D空間上でのアイコン(View)制御(自由配置、自動整列、Vista風の3D表示)、カーソル、フォーカスなどが可能です。
- ・全画面の画面遷移時に3Dのエフェクト表現が可能です。

3DView package システム構成図



利用イメージ

●全画面遷移での利用



●Menuでの利用

アイコンの制御、次画面遷移の時に3Dエフェクトを利用

