



極限まで限られた環境下でも、表現力の向上を実現させる、
極小リソース用3Dグラフィックスライブラリ。

MASCOT CAPSULE[®] [nano]

● 特殊環境下に特化した世界最小の3Dグラフィックスライブラリ

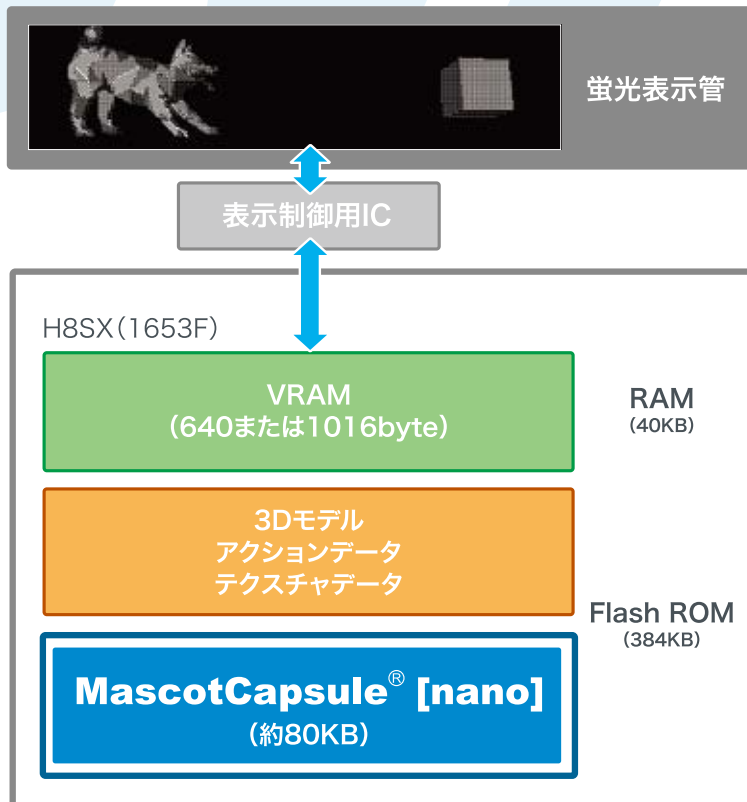
- ・今まででは考えられなかった低解像度、低スペックの環境下でも3Dグラフィックが再生可能。
- ・蛍光表示管のような単色スクリーンでも、3D演出が実現可能に。
- ・フレームバッファ深度を1ビットに抑えることで、メモリ使用量を極限まで抑えることが可能。
- ・バス転送速度が遅い環境においてもスムーズなアニメーションが可能。

● 柔軟な利用環境

- ・基本となるエンジン構成は、MascotCapsule[®] V3をベースとしており、V3同様、環境を選ばず利用可能。
- ・色情報を持たず、ハードウェアが持つ発光方式に柔軟に対応可能。

主要製品の主な特徴

MascotCapsule[®] [nano]システム構成図例



※実行環境によって遷移は異なります。

低階調環境でも擬似的に多階調表示を行って(*1)立体感を表現できるようになるため、従来は3D画像の活用が難しかった、

- ・PC周辺機器
- ・バーコードスキャナ
- ・プリンタ、スキャナ
- ・携帯玩具
- ・自動車の表示パネル
- ・POS端末
- ・リモコン
- ・その他各種デジタル民生機器

など、蛍光表示管や小型液晶ディスプレイを搭載した、携帯電話よりさらに低解像度・低スペックの組込み機器でも、3Dを用いた表現力豊かな演出が可能となります。

*1 ポリゴン面の明るさに応じて、3×3のドットパターン(ディザパターン)を作成し、10段階の明暗を表現しています。

